

RX433-A MOON LITHIO 2CH

cod. ACG5075 - c/m cod. ACG5076

Dichiariamo sotto la nostra responsabilità che questo prodotto è conforme alle norme e Direttive: '1999/5/CE.

LAYOUT COMPONENTI

- S1 - Per memorizzare e cancellare i codici dei telecomandi
- J1 - Ponticello per scegliere se gestire telecomandi MOON o LITHIO
- J2 - Ponticello per gestione codice fisso o variabile (ROLLING) con telecomandi LITHIO
- J3 - Ponticello utilizzabile per cancellare tutti i codici dei telecomandi (ad eccezione del codice di fidelizzazione che, se inserito dall'installatore, non può essere rimosso)
- J4 - Connettore rapido per innesto sui quadri elettronici RIB
- J5 - Connettore per collegamento MASTER MOON (sia per utilizzo TX LITHIO che MOON) o MEMORY BOX (solo in modalità LITHIO)
- J7-J8-J9-J10 Jumpers di selezione relè - da attivare in base al canale A-B-C-D scelto
- M1 - 8 morsetti a vite per cablaggio ad altre apparecchiature (modello CM)
- M2 - Morsetti per collegamento uscita relè R2 quando presente J4
- D1 - LED VERDE:

- se emette un singolo lampeggio, segnala che si è memorizzato il codice durante la fase di apprendimento
- se emette un singolo lampeggio, segnala che il codice ricevuto durante il normale funzionamento è corretto
- se lampeggia alternativamente con il led rosso, nessun codice è presente in memoria
- D2 - LED ROSSO:
 - se lampeggia per 10 secondi, segnala la procedura di apprendimento codici in atto
 - se emette un singolo lampeggio, segnala la ricezione di un codice non presente in memoria
 - se rimane acceso per 5 secondi, segnala che il codice di fidelizzazione non è corretto (se ricevitore configurato LITHIO)
 - se lampeggia alternativamente con il led verde, segnala che nessun codice è presente in memoria
- K1 - Relè K1 => con contatto normalmente aperto, rimane attivo per 0,5s a fronte di un codice valido A-B-C o D in base al settaggio eseguito tramite i jumper J7-J8-J9-J10.
- K2 - Relè K2 => con contatto normalmente aperto (N.O.), rimane attivo per 0,5S a fronte di un codice valido A-B-C o D in base al settaggio eseguito tramite i jumper J7-J8- J9-J10.
- MOD1 - Modulo di ricezione schemato supereterodina



RX433-A MOON LITHIO 2CH

code ACG5075 - c/m code ACG5076

We declare, on our own responsibility, that this product comply with the following standards and Directives: '1999/5/CE.

COMPONENTS LAYOUT

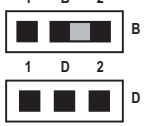
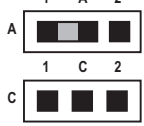
- S1 - For storing and deleting remote control codes
- J1 - Jumper for selecting MOON or LITHIO remote controls
- J2 - Jumper for using fixed or variable code (ROLLING) with LITHIO remote controls
- J3 - Jumper that can be used to delete all remote control codes (except for Customer Relationship Management code which, if entered by the installer, cannot be removed)
- J4 - Quick connector for connection to RIB electronic control boards
- J5 - Connector for connection to MASTER MOON (can be used with either LITHIO or MOON TX) or to MEMORY BOX (only in LITHIO mode)
- J7-J8-J9-J10 Relay selection jumpers - to be used according to the A-B-C-D channel selected
- M1 - 8 screw terminals for connecting to other equipment (CM model)
- M2 - Terminals for connecting to output of relay R2 when J4 is present
- D1 - GREEN LED:

- flashes once to indicate that the code has been stored during the learning phase
- flashes once to indicate that the code received during normal operation is correct
- flashes alternately with red LED to indicate that no code is stored in the memory
- D2 - RED LED:
 - flashes for 10 seconds to indicate that the code learning procedure is under way
 - flashes once to indicate that a code not present in the memory has been received
 - lights up for 5 seconds to indicate that the Customer Relationship Management code is incorrect (if LITHIO receiver is configured)
 - flashes alternately with green LED to indicate that no code is stored in the memory
- K1 - K1 Relay => with normally ope contact, remains active for 0.5s against a valid A-B-C or D code depending on the setting carried out through jumpers J7-J8-J9-J10.
- K2 - K2 Relay => with normally open (NO) contact, remains active for 0.5s in case of valid A-B-C or D code, depending on the setting of jumpers J7-J8- J9-J10.
- MOD1 - Screened superheterodyne receiver module

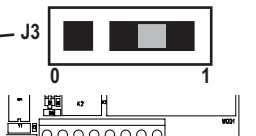
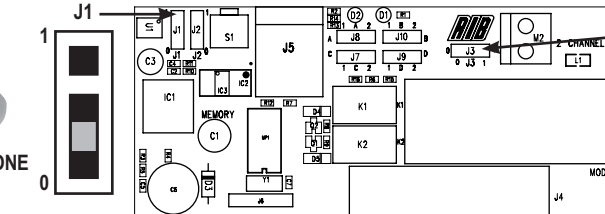


CONFIGURAZIONE PER PROGRAMMARE I TRASMETTITORI MOON E MOON CLONE

Chiudere il jumper J1 in posizione 0 per abilitare il sistema di decodifica MOON (fornito di serie in questa posizione). Il jumper J2 in posizione 1 (fornito di serie in questa posizione) non è abilitato in questa configurazione. Verificare che il jumper J3 sia in posizione 1 (fornito di serie in questa posizione).
ATTENZIONE: IN MODALITÀ MOON I JUMPER J7-J8-J9-J10 DEVONO OBBLIGATORIAMENTE ESSERE POSIZIONATI COME DA IMMAGINE A LATO (CONFIGURAZIONE DI DEFAULT).

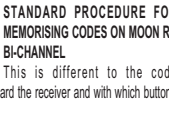


- a. Il ricevitore, oltre al codice, apprende anche il canale che si vuole utilizzare. Fate quindi attenzione al pulsante del telecomando che preme durante la procedura di apprendimento dei codici perché sarà quello che in seguito attiverà il relè K2.
 - b. Se non viene inviato alcun codice, dopo 10 secondi il led verde del ricevitore si spegne segnalando l'uscita dalla procedura di programmazione. Il led verde e rosso lampeggiano alternativamente segnalando l'assenza di codici in memoria.
 - c. La corretta memorizzazione del codice è visualizzata dal led rosso che si accende per un secondo.
 - d. Dopo avere appreso il primo codice/telecomando, il tempo utile per l'apprendimento si rinnova di altri 10 secondi e si possono memorizzare altri codici/telecomandi.
 - e. Per terminare la procedura di apprendimento codici è sufficiente lasciare trascorrere 10 secondi fino allo spegnimento del led verde. In alternativa potete premere per un istante il pulsante a bordo ricevitore ed anche in questo caso il led verde si spegne per segnalare la fine della procedura di memorizzazione.
- Con i led spenti il ricevitore è pronto alla ricezione dei codici memorizzati. Premete il tasto di un telecomando memorizzato precedentemente. Il led verde D1 sul ricevitore si accende per un attimo segnalando il riconoscimento di un codice valido. Nello stesso istante il relè K1 o il relè K2 a bordo ricevitore si attiva chiudendo il contatto che comanda l'automazione.
- Nota:** Se premendo un tasto del telecomando si accende il led rosso D2 per un attimo questo significa che il tasto/codice non è presente in memoria e che dovete pertanto eseguire la procedura di memorizzazione dal punto 1.



CONFIGURAZIONE PER PROGRAMMARE MOON AND MOON CLONE TRANSMITTERS

Close jumper J1 in position 0 to enable the MOON decoding system (supplied in this position). In this configuration, jumper J2 in position 1 (supplied in this position) is not enabled. Make sure jumper J3 is in position 1 (supplied in this position).
WARNING: IN MOON MODE, JUMPERS J7-J8-J9-J10 MUST BE POSITIONED AS SHOWN AT THE SIDE (DEFAULT CONFIGURATION).



STANDARD PROCEDURE FOR MEMORISING CODES ON MOON RX BI-CHANNEL

- Press button S1 on board the receiver => the red LED will activate and flash for 10 seconds, indicating that the codes memorised will be connected to the functioning of relay K2. During this time pressing one of the keys on the transmitter is sufficient to memorise the code.
 - The receiver, in addition to the code, also learns the channel that you wish to use. Therefore take note of the key that you press on the remote control during the code registering procedure as it will be the one that will activate relay K2 in its future use.
 - If no code is sent, after 10 seconds the red LED on the receiver will go out indicating exit from the programming procedure. The red and green lights will flash alternately indicating the absence of codes in the memory.
 - Correct memorisation of the code is indicated by the green LED which comes on for 1 second.
 - After having registered the first code/remote control, the time available for registering is renewed by another 10 seconds and you can memorise other codes/remotes.
 - A pause of 10 seconds, or until the red LED goes out, is enough to terminate the code registration procedure. Alternatively you can press the button on board the receiver for a second; also in this case the red LED will go out indicating the end of the memorisation procedure.
- With the LEDs off the receiver is ready to receive memorised codes. Press the key of a previously memorised remote control. The green LED [D1] on the receiver will light up for a second to indicate recognition of a valid code. At the same time relay K1 or relay K2 on board the receiver will activate, closing the contact that controls the automation.
- Note:** If upon pressing the button on the remote control the red LED (D2) comes on for a second, this means that the button/code is not in the memory and therefore you will have to follow the memorisation procedure from point 1.

PROCEDURE FOR COMPLETELY CANCELLING CODES

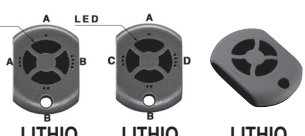
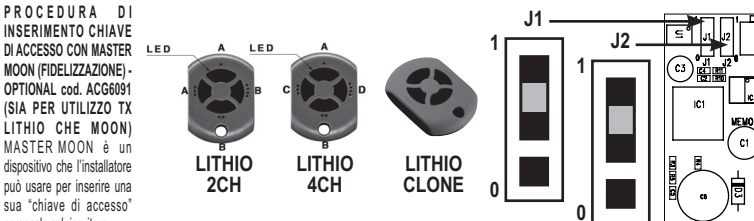
- Close jumper J3 in position 0, press and release the small button on the receiver.
 - Confirmation of the complete cancellation of the codes is given by the lighting up of the red LED after 5 sec.; it will then go out.
 - When moving jumper J3 in position 1, the green and red LEDs start to flash alternately, indicating that the memory is empty.
- Note:** During normal functioning Jumper J3 must remain in position 1.

MEMORY FULL SIGNAL

If upon pressing button S1 the green LED flashes 6 times, this means that the memory is full (max 800 codes).

CONFIGURAZIONE PER RICEVERE I TRASMETTITORI LITHIO E LITHIO CLONE

Chiudere il jumper J1 in posizione 1 per abilitare il sistema di decodifica LITHIO. Chiudere il jumper J2 in posizione 1 CODICE FISSO "FIXED CODE" (fornito di serie in questa posizione). Se si desidera utilizzare il sistema CODICE VARIABILE "ROLLING CODE" chiudere il jumper J2 in posizione 0.
ATTENZIONE: Attivando il funzionamento con CODICE VARIABILE "ROLLING CODE" i telecomandi LITHIO CLONE non funzionano. Solo i telecomandi LITHIO 2CH o 4CH potranno lavorare correttamente. Verificare che il jumper J3 sia in posizione 1 (fornito di serie in questa posizione).



- PROCEDURA DI INSERIMENTO CHIAVE DI ACCESSO CON MASTER MOON (FIDELIZZAZIONE) - OPTIONAL cod. ACG6091 (SIA PER UTILIZZO TX LITHIO CHE MOON)**
- MASTER MOON è un dispositivo che l'installatore può usare per inserire una sua "chiave di accesso" personale nel ricevitore. Una volta inserita questa "chiave" il pulsante S1 sul ricevitore viene disabilitato e solo il MASTER MOON potrà agire sul ricevitore per aggiungere/togliere telecomandi.
- N.B.:** In caso decediate di variane ripetutamente il codice di fidelizzazione sui diversi impianti, è importante che lo trascriviate ogni volta per poterlo riutilizzare in un secondo momento. Una volta inserito il codice di fidelizzazione nel ricevitore, il suo pulsante diventa inefficace e diventa impossibile accedere alle procedure di memorizzazione o cancellazione del ricevitore se non si conosce il codice di accesso impostato!! Questa procedura può essere eseguita prima/durante/dopo che sono stati registrati i codici dei telecomandi all'interno del ricevitore.
- Dopo avere installato il ricevitore e collegato l'antenna, prendere il MASTER MOON. Aprite il suo sportello e agite sui suoi 10 microinteruttori per impostare un vostro codice di fidelizzazione (1024 combinazioni possibili).
 - Inserite il connettore del MASTER MOON nel connettore femmina del ricevitore. Il led del MASTER MOON si accende segnalando che viene correttamente alimentato dal ricevitore (MASTER MOON NON UTILIZZA BATTERIE I).
 - Premete il pulsante sul ricevitore. Il led rosso del ricevitore inizia a lampeggiare per 10 secondi. Durante questo tempo è sufficiente premere uno dei tasti del MASTER MOON per memorizzare il codice di fidelizzazione. La corretta memorizzazione del codice di fidelizzazione è segnalata dall'accensione per un secondo del led verde a bordo del ricevitore.
- Nota:** Da questo momento in poi il ricevitore è fidelizzato e non è più possibile utilizzare il pulsante a bordo ricevitore per eseguire memorizzazioni o cancellazioni codici. Per poter eseguire tali funzioni è obbligatorio usare il MASTER MOON con il codice corretto.

PROCEDURA DI MEMORIZZAZIONE CODICI CON MASTER MOON

- Contemporaneamente alla memorizzazione del codice di fidelizzazione il ricevitore si attiva a memorizzare i nuovi telecomandi. Il led rosso lampeggerà per 10 secondi e durante questo tempo sarà possibile memorizzare i nuovi telecomandi.
 - Per aggiungere in un secondo momento altri telecomandi LITHIO o MOON, si collega il MASTER MOON al ricevitore. Si preme un pulsante sul MASTER MOON (correttamente codificato) per attivare la memorizzazione. Il led rosso lampeggerà per 10 secondi e durante questo tempo sarà possibile memorizzare i nuovi telecomandi.
- Nota:** Se il tempo di 10 secondi scade, per eseguire altre memorizzazioni codici è sufficiente ripremere uno dei due tasti del MASTER MOON per avviare un nuovo periodo di apprendimento di 10 secondi.
- La procedura di memorizzazione codice rimangono invariate. L'unico vincolo è che per entrare in procedura bisogna collegare il MASTER MOON, e quindi tramite uno dei due tasti abilitare il ricevitore.
 - Se non viene inviato alcun codice dal MASTER MOON, dopo 10 secondi il led rosso si spegne ed il ricevitore esce dalla procedura di programmazione. Il led verde e rosso lampeggiano alternativamente segnalando l'assenza di codici in memoria.
 - Se nel ricevitore che si vuole fidelizzare sono presenti dei codici memorizzati in precedenza, questi rimangono in memoria.
 - Se un secondo installatore con MASTER MOON tenta di fidelizzare un ricevitore già fidelizzato, l'unico effetto sarà l'accensione del led rosso fisso per 5 secondi, il quale segnala che il ricevitore è già fidelizzato. I codici presenti nel ricevitore non verranno comunque alterati o modificati.

PROCEDURA DI CANCELLAZIONE TOTALE DEI CODICI CON MASTER MOON

- Collegare il MASTER MOON al connettore del ricevitore (verificare che il codice di fidelizzazione sul MASTER MOON sia corretto).
 - Chiudere il jumper J3 in posizione 0 sul ricevitore e premere per un attimo uno dei 2 tasti del MASTER MOON. La conferma dell'avvenuta cancellazione totale dei codici è data dall'accensione del led rosso dopo 5 sec. che poi rimane spento.
 - Spostando il jumper J3 in posizione 1 il led verde e rosso iniziano a lampeggiare alternativamente segnalando lo stato di memoria vuota.
- Nota:** Il codice di fidelizzazione non può essere mai cancellato!

CARATTERISTICHE TECNICHE	433-A MOON	433-A LITHIO	CARATTERISTICHE TECNICHE	433-A MOON	433-A LITHIO
CODICI MEMORIZZABILI	800 max.	2	N° CANALI		
FREQUENZA RICEZIONE	433.92 MHz	52 ohm	CONTATTO RELÉ		
IMPEDENZA INGRESSO	52 ohm	>2,24µV >0,3µV	TEMPO ECCITAZIONE		
SENSIBILITÀ	11+30 Va/dc	11+30 Va/dc	TEMPO DISECCITAZIONE		
ALIMENTAZIONE	20 mA	40 mA	TEMPERATURA DI LAVORO		
ASSORBIMENTO A RIPOSO	40 mA	26+36 g	DIMENSIONI		
ASSORBIMENTO CH ATTIVO	DIGITAL	KEELOQ	PESO		
DECODIFICA					

STANDARD PROCEDURE FOR MEMORISING CODES ON LITHIO RX BI-CHANNEL

- Fit the receiver to the control board, without power.
 - Connect the aerial as instructed.
 - Switch on the supply to the control board.
- Following the receiver operation the red and green leds lit for 1 sec. Indicating power supply presence.
- In case of receiver memory empty (default) the red and green leds flash alternately.
 - In case of codes already stored into the memory the leds remain off, perform a total erasing, as described in the paragraph: "procedure for total codes erasing".
- Note:** The programming of one of two buttons/channels or one of four buttons/channels will entail the programming of all the buttons/channels (following programming of channel A of a two channel transmitter, as default the channel B will be programmed as well -following programming of channel A of a four channel transmitter, as default the channels B, C and D will be programmed as well).
- By depressing the small pushbutton S1 on the receiver the red led lit, flashing for 10 seconds. Before such time elapses it is possible to store the code by depressing one of the buttons on the transmitter LITHIO 2CH or 4CH.
 - In case no code is stored, after 10 seconds the receiver red led will shut off , indicating the end of the programming procedure. The red and green leds flash alternately indicating the absence of remote controls in the memory.
 - The correct remote control programming can be monitored through the green led lighting for 1 second.
 - Following the first remote control storage the operation time resets and other remote controls can be stored.
 - To end the codes storage procedure allow an elapsing time of 10 seconds, until the red led turns off. Alternatively it is possible to shortly depress the small pushbutton on the receiver: again the red led will turn off to indicate the end of the storage procedure.
- With the leds off the receiver is ready to receive the codes as stored. Depress the pushbutton of a remote control previously programmed, the green led on the receiver lits for a moment indicating the monitoring of a valid code. Simultaneously the relay inside the receiver operates for 0,5 seconds closing the contact for actuator operation.
- Note:** in case the red led lit shortly following operation of a remote control pushbutton, no remote control is stored in the memory, and hence the storage procedure must be performed from step 1.

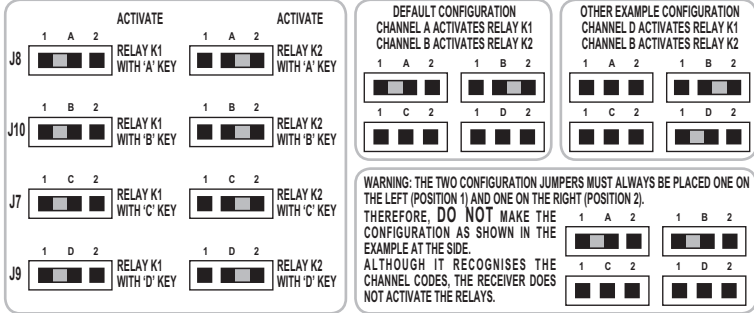
PROCEDURE FOR COMPLETELY CANCELLING CODES

- Close jumper J3 in position 0, press and release the small button on the receiver. Confirmation of the complete cancellation of the codes is given by the lighting up of the red LED after 5 sec.; it will then go out.
 - When moving jumper J3 in position 1, the green and red LEDs start to flash alternately, indicating that the memory is empty.
- Note:** During normal functioning Jumper J3 must remain in position 1.

MEMORY FULL SIGNAL

If upon pressing button S1 the green LED flashes 6 times, this means that the memory is full (max 800 codes).

Configure the channel you want to use with jumpers J7 - J8 - J9 - J10 as shown in the following table:



PROCEDURA STANDARD DI MEMORIZZAZIONE CODICI SU RX BICANALE MOON

- Innestare/collegare il ricevitore in assenza di tensione.
 - Collegare correttamente l'antenna.
 - Alimentare il quadro elettronico.
- All'accensione del ricevitore il led verde e rosso si accendono per 1 sec. segnalando la presenza dell'alimentazione.
- Se la memoria sul ricevitore è vuota (versione standard), il led verde e rosso si accendono alternativamente.
 - Se nella memoria ci sono già dei codici, il led rimangono spenti (eseguire una cancellazione totale - vedi il paragrafo "procedura di cancellazione totale codici").
- Nota:** È sufficiente memorizzare uno dei 2 tasti/canale o uno dei 4 tasti/canale per memorizzarli tutti (se si memorizza il canale A di un trasmettitore bi-canale, di default sarà memorizzato anche il canale B - se si memorizza il canale A di un trasmettitore quadricanale, di default saranno memorizzati anche i canali B, C e D).

- Premere il pulsante S1 a bordo ricevitore => il led rosso si attiva lampeggiando per 10 secondi. Durante questo tempo è sufficiente premere uno dei tasti sul trasmettitore LITHIO 2CH o 4CH per memorizzare il codice.
 - Se non viene inviato alcun codice, dopo 10 secondi il led rosso del ricevitore si spegne segnalando l'uscita dalla procedura di programmazione. Il led verde e rosso lampeggiano alternativamente segnalando l'assenza di telecomandi in memoria.
 - La corretta memorizzazione del telecomando è visualizzata dal led verde che si accende per un secondo.
 - Dopo avere appreso il primo telecomando, il tempo utile per l'apprendimento si rinnova e si possono memorizzare altri telecomandi.
 - Per terminare la procedura di apprendimento codici è sufficiente lasciare trascorrere 10 secondi fino allo spegnimento del led rosso. In alternativa potete premere per un attimo il pulsante a bordo ricevitore ed anche in questo caso il led rosso si spegne per segnalare la fine della procedura di memorizzazione.
- Con i led spenti il ricevitore è pronto alla ricezione dei codici memorizzati. Premete il tasto di un telecomando memorizzato precedentemente. Il led verde sul ricevitore si accende per un attimo segnalando il riconoscimento di un codice valido. Nello stesso istante il relè a bordo ricevitore si attiva per 0,5 secondi chiudendo il contatto che comanda l'automazione.
- Nota:** Se premendo un tasto del telecomando si accende il led rosso per un attimo questo significa che il telecomando non è presente in memoria e che dovete pertanto eseguire la procedura di memorizzazione dal punto 1.

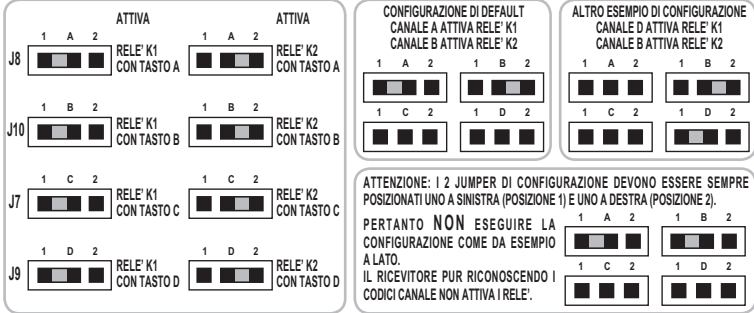
PROCEDURA DI CANCELLAZIONE TOTALE DEI CODICI

- Chiudere il jumper J3 in posizione 0, e premere per un attimo il pulsante a bordo ricevitore. La conferma dell'avvenuta cancellazione totale dei codici è data dall'accensione del led rosso dopo 5 sec. che poi rimane spento.
 - Spostando il jumper J3 in posizione 1, il led verde e rosso iniziano a lampeggiare alternativamente segnalando lo stato di memoria vuota.
- Nota:** Il jumper J3 durante il normale funzionamento deve rimanere in posizione 1.

SEGNALAZIONE MEMORIA SATURA

Se premendo il pulsante S1 il led verde lampeggia per 6 volte, vuol dire che la memoria è piena (max 800 codici).

Configurare tramite i Jumper J7 - J8 - J9 - J10 il canale che si intende utilizzare seguendo la tabella sottostante:



PROCEDURE FOR CODES STORAGE WITH MASTER MOON

- Following storage of the identification code, the receiver enables the storage of new remote controls code. The red led will flash for 10 seconds: during such time it will be possible to store the new remote controls code.
 - To add subsequently other LITHIO or MOON remote controls, connect the MASTER MOON to the receiver and press a pushbutton on the MASTER MOON (correctly coded) to activate the storage. The red led will flash for 10 seconds, during which time it will be possible to store the new remote controls.
- Notes:** - On elapsing the 10 seconds time, to further store any code press again one of the two buttons of the MASTER MOON to start a new 10 seconds cycle.
- The code storage procedures are identical, only condition being to connect the Master Moon and hence, through one of the two buttons, enable the receiver.
 - If no code is transmitted by the MASTER MOON, after 10 seconds the red led turns off. Hence the receiver exits the storage procedure and the green and red leds flash alternately to indicate absence of codes in the memory.
 - Any identification code previously stored into the receiver remains active in the memory
 - A second attempt to store an identification code through Master Moon, in a receiver already code identified, will result in lighting of the red led for 5 seconds, to indicate an identification code is already stored into the receiver. The codes stored into the receiver will not altered or modified anyway.
 - Se un secondo installatore con MASTER MOON tenta di fidelizzare un ricevitore già fidelizzato, l'unico effetto sarà l'accensione del led rosso fisso per 5 secondi, il quale segnala che il ricevitore è già fidelizzato. I codici presenti nel ricevitore non verranno comunque alterati o modificati.

PROCEDURE FOR TOTAL CODES ERASING WITH MASTER MOON

- Connect the MASTER MOON to the connector on the receiver (ensure the correct identification code is stored in the MASTER MOON).
 - Close the jumper J3 in position 0 on the receiver and shortly depress one of the two MASTER MOON buttons. The red led will light after 5 seconds and then turn off, to indicate the total erasing of the codes has been successfully accomplished.
 - When moving jumper J3 in position 1, the green and red LEDs start to flash alternately, indicating that the memory is empty.
- Note:** Erasing of identification code is allowed!

TECHNICAL DATA	433-A MOON	433-A LITHIO	TECHNICAL DATA	433-A MOON	433-A LITHIO
CODES IN STORE	800 max.	2	N. CHANNELS		
RECEPTION FREQUENCY	433.92 MHz	52 ohm	RELAY CONTACT	0,5A 125V	
INPUT IMPEDANCE	52 ohm	>2,24µV >0,3µV	EXACTATION TIME	300 ms	<100 ms
SENSITIVITY	11+30 Va/dc	11+30 Va/dc	DE-EXCITATION TIME	300 ms	<100 ms
POWER SUPPLY	20 mA	40 mA	OPERATING TEMPERATURE		-10 + +55°C
ABSORPTION AT REST	40 mA	26+36 g	DIMENSIONS		96x43x20
ABSORPTION WITH CH ACTIVE	DIGITAL	KEELOQ	WEIGHT		28+36 g
DECODEIFY					

COMPANY WITH QUALITY MANAGEMENT SYSTEM CERTIFIED BY DNV = ISO 9001:2008 =



25014 CASTENEDOLO (BS) - ITALY
Via Matteotti, 162
Tel. +39.030.2135811
Fax +39.030.21358279
www.ribind.it - ribind@ribind.it

RX433-A MOON LITHIO 2CH

code ACG5075 - c/m code ACG5076

Le fabricant certifie en engageant sa seule responsabilité que les produit est conforme aux Normes et Directives: 1999/5/CE.

SCHEMA DES COMPOSANTS

S1 - Pour mémoriser et effacer les codes des télécommandes

J1 - Pontet pour choisir si intervenir sur des télécommandes MOON ou LITHIO

J2 - Pontet pour la gestion du code fixe ou variable (ROLLING) avec télécommandes LITHIO

J3 - Pontet utilisable pour effacer tous les codes des télécommandes (à l'exception du code de fidélisation qui ne peut pas être enlevé s'il a été saisi par l'installateur)

J4 - Connecteur rapide pour branchement aux tableaux électroniques RIB

J5 - Connecteur pour branchement MASTER MOON (aussi bien pour TX LITHIO que pour MOON) ou MEMORY BOX (uniquement en mode LITHIO)

J7-J8-J9-J10 Pontets de sélection relais - à activer en fonction du canal A-B-C-D choisi

M1 - 8 bornes d'alimentation à vis pour câblage à d'autres appareils (modèle C/M)

M2 - Bornes pour branchement sortie relais R2 quand J4 présent
D1 - DEL VERTE:

- un seul clignotement, le code a été mémorisé durant la phase de programmation

- un seul clignotement le code reçu durant le fonctionnement normal est correct

- clignotement alterné avec DEL rouge, aucun code n'est en mémoire

D2 - DEL ROUGE:

- clignotement pendant 10 secondes, la procédure de programmation des codes est en cours

- un seul clignotement, réception d'un code non présent en mémoire

- allumée pendant 5 secondes, le code de fidélisation n'est pas correct (si le récepteur est configuré LITHIO)

- clignotement alterné avec DEL verte, aucun code n'est en mémoire

K1 - Relais K1 => avec contact normalement ouvert; il reste actif pendant 0,5 s en présence d'un code valable A-B-C ou D en fonction de la paramétrisation effectuée par les pontets J7-J8-J9-J10.

K2 - Relais K2 => avec contact normalement ouvert (N.O.); il reste actif pendant 0,5 s en présence d'un code valable A-B-C ou D en fonction de la paramétrisation effectuée par les pontets J7-J8-J9-J10.

MOD1 - Module de réception blindé superhétérodyne

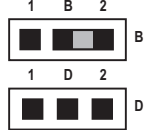
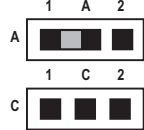
CONFIGURATION POUR LA PROGRAMMATION DES ÉMETTEURS MOON ET MOON CLONE

Fermer le pontet J1 en position 0 pour activer le système de décodification MOON (fourni de série dans cette position).

Le pontet J2 en position 1 (fourni de série dans cette position) n'est pas activé dans cette configuration.

Vérifier que le pontet J3 soit en position 1 (fourni de série dans cette position).

ATTENTION: EN MODE MOON, LES PONTETS J7-J8-J9-J10 DOIVENT OBLIGATOIREMENT ÊTRE POSITIONNÉS COMME DANS L'IMAGE CI-CONTRE (CONFIGURATION IMPLICITE).



MOON 433 **MOON CLONE**

- Le récepteur, en plus du code, apprend aussi le canal que l'on veut utiliser. Il faut donc faire attention au bouton de la télécommande sur lequel on appuie durant la procédure d'apprentissage des codes car ce sera celui qui par la suite activera le relais K2.
- Si aucun code n'est envoyé, après 10 secondes, le led vert du récepteur s'éteint en signalant la sortie de la procédure de programmation. Les leds vert et rouge clignotent alternativement pour signaler l'absence de codes dans la mémoire.
- La mémorisation correcte du code est affichée par le led rouge qui s'allume pendant 1 seconde.

- Après avoir appris le premier code/télécommande, le temps utile pour l'apprentissage se renouvelle de 10 autres secondes et il est possible de mémoriser d'autres codes/télécommandes.
 - Pour terminer la procédure d'apprentissage des codes, il suffit de laisser passer 10 secondes jusqu'à l'extinction du led vert. En alternative, il est possible d'appuyer pendant un instant sur le petit bouton à bord du récepteur et dans ce cas aussi, le led vert s'éteint pour signaler la fin de la procédure de mémorisation. Quand les leds sont éteints, le récepteur est prêt à la réception des codes mémorisés. Appuyer sur la touche d'une télécommande mémorisée précédemment. Le led vert s'allume pendant un instant pour signaler la reconnaissance d'un code valable. Au même instant, le relais K1 ou le relais K2 à bord du récepteur s'active en fermant le contact qui commande l'automatisme.
- Note:** Si en appuyant sur une touche de la télécommande, le led rouge D2 s'allume pendant un instant, cela signifie que la touche/code n'est pas présente en mémoire et qu'il faut donc effectuer la procédure de mémorisation à partir du point 1.

PROCEDURE D'EFFACEMENT TOTAL DES CODES

1. Fermer le pontet J3 en position 0, appuyer puis relâcher la touche sur le récepteur. La confirmation que l'effacement total a été effectué est donnée par l'allumage du led rouge après 5 secondes qui reste ensuite éteint.

2. En déplaçant le pontet J3 en position 1, les DEL verte et rouge clignotent alternativement pour signaler l'état de mémoire vide.

Note: Le Jumper J3 durant le fonctionnement normal doit rester en position 1.

SIGNALISATION MEMOIRE SATURÉE

Si en appuyant sur le petit bouton S1, le led vert clignote 6 fois, ce veut dire que la mémoire est pleine (max 800 codes).

CONFIGURATION POUR LA RÉCEPTION DES ÉMETTEURS LITHIO ET LITHIO CLONE

Fermer le pontet J1 en position 1 pour activer le système de décodification LITHIO.

Fermer le pontet J2 en position 1 CODE FIXE "FIXED CODE" (fourni de série dans cette position).

Si l'on souhaite utiliser le système CODE VARIABLE "ROLLING CODE", fermer le pontet J2 en position 0.

ATTENTION : en activant le fonctionnement avec CODE VARIABLE "ROLLING CODE", les télécommandes LITHIO CLONE ne fonctionnent pas. Seules les télécommandes LITHIO 2CH ou 4CH pourront fonctionner correctement.
Vérifier que le pontet J3 soit en position 1 (fourni de série dans cette position).

PROCEDURE D'INSERTION CLEF D'ACCES AVEC MASTER MOON

(FIDELISATION) -

OPTIONAL cod. ACG6091

(AUSSI BIEN POUR TX LITHIO QUE POUR MOON)

MASTER MOON est un dispositif que l'installateur peut utiliser pour insérer sa "clé" d'accès personnelle dans le récepteur.

Une fois cette clé insérée, le petit bouton S1 sur le récepteur vient desactivé et il seul pourra agir sur le récepteur pour ajouter/enlever des télécommandes.

N.B.: Au cas où vous décidez de varier de façon répétitive le code de fidélisation sur différentes installations, il est important que vous le transcrivez chaque fois pour pouvoir le réutiliser dans un second moment. Une fois le code de fidélisation inséré dans le récepteur, son petit bouton devient inefficace et il devient impossible d'accéder aux procédures de mémorisation ou effacement du récepteur !!

Cette procédure peut être exécutée avant/durant/après qu'aient été enregistrés les codes des télécommandes à l'intérieur du récepteur.

1. Après avoir installé le récepteur et raccordé l'antenne, prendre le MASTER MOON. Ouvrir la porte et agir sur ses 10 microinterrupteurs pour programmer votre code de fidélisation (1024 combinaisons possibles).

2. Insérer le connecteur du MASTER MOON dans le connecteur femelle du récepteur. Le led du MASTER MOON s'allume signalant qu'il est alimenté correctement par le récepteur (MASTER MOON N'A PAS BESOIN DE PILES).

3. Appuyer sur le petit bouton sur le récepteur. Le led rouge du récepteur commence à clignoter pendant 10 secondes. Pendant ce temps il suffit d'appuyer sur une des touches du MASTER MOON pour mémoriser le code de fidélisation. La mémorisation correcte du code de fidélisation est signalée par l'allumage pendant une seconde du led vert à bord du récepteur.

4. A partir de ce moment, le récepteur est fidélisé et il n'est plus possible d'utiliser le petit bouton à bord du récepteur pour exécuter des mémorisations ou des effacements de codes; pour pouvoir exécuter ces fonctions il est obligatoire d'utiliser le transmetteur MASTER MOON avec le code correct.

Notes: - Si le temps de 10 secondes est échu, pour exécuter d'autres mémorisations de codes, il suffit de réappuyer sur une des deux touches du MASTER MOON pour faire partir un nouveau cycle de 10 secondes.

- Les procédures de mémorisation de code restent invariables. La seule obligation est que pour entrer en procédure il faut brancher le Master Moon, et donc à l'aide d'une des deux touches habiller le récepteur.

- Si aucun code n'est envoyé par le MASTER MOON, après 10 secondes le led rouge s'éteint, donc le récepteur sort de la procédure de programmation, et si les leds vert et rouge clignotent en alternance signalant l'absence de codes en mémoire.

- Si dans le récepteur que l'on veut fidéliser, il y a des codes mémorisés précédemment, ceux-ci restent en mémoire.

- Si un second installateur, avec Master Moon tente de fidéliser un récepteur déjà fidélisé, le seul effet sera l'allumage du led rouge fixe pendant 5 secondes, qui signale que le récepteur est déjà fidélisé. Les codes présents dans le récepteur ne seront de toute façon pas altérés ou modifiés.

PROCEDURE DE MEMORISATION DES CODES AVEC MASTER MOON

1. Raccorder le MASTER MOON au connecteur du récepteur (vérifier que le code de fidélisation sur le MASTER MOON soit correct).

2. Fermer le jumper J3 en position 0 sur le récepteur et appuyer pendant un instant sur une des 2 touches du MASTER MOON. La confirmation de l'effacement complet des codes est donnée par l'allumage du led rouge après 5 secondes qui ensuite reste éteint.

3. En déplaçant le pontet J3 en position 1, les DEL verte et rouge clignotent alternativement pour signaler l'état de mémoire vide.

Note: Il code de fidélisation ne peut être jamais rayé!

ATTENTION: LES 2 PONTETS DE CONFIGURATION DOIVENT ÊTRE TOUJOURS POSITIONNÉS L'UN GAUCHE (POSITION 1) ET L'AUTRE À DROITE (POSITION 2). IL NE FAUT DONC PAS EFFECTUER LA CONFIGURATION COMME DANS L'EXEMPLE CI-CONTRE.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

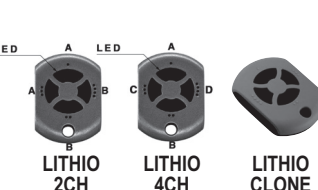
LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

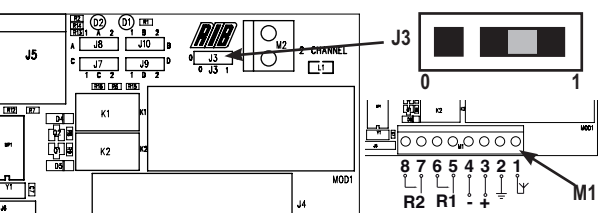
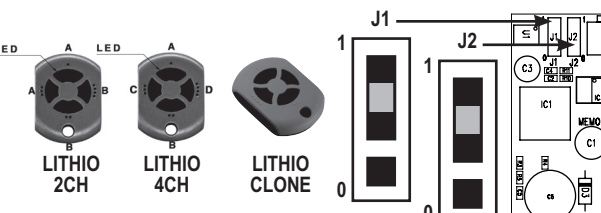
LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.

LE RÉCEPTEUR N'ACTIVE PAS LES RELAIS BIEN QU'IL RECONNAISSE LES CODES DES CANAUX.



LITHIO 2CH **LITHIO 4CH** **LITHIO CLONE**



STANDARD PROZEDUR FÜR DIE SPEICHERUNG DER KODE AUF ZWEI-KANALIGEM RADIO EMPFÄNGER LITHIO

- Den Empfänger mit der Steuerstation bei Nichtvorhandensein der Spannung verbinden.
- Die Antenne korrekt anschließen.
- Speisung Steuerstation.

Bei Einschaltung des Empfängers, leuchten die Leds grün und rot für 1 Sekunde und signalisieren damit das Vorhandensein der Netzversorgung.

a - Ist die Speicherung auf dem Empfänger leer (Standard), leuchten die Leds grün und rot wechselweise.

b - Sind Kode gespeichert, bleiben die Leds ausgeschaltet (eine totale Löschung vornehmen, wie in Paragraf „procedura di cancellazione totale codici“ -Prozedur zur totalen Kode Löschung).

Achtung: Eine GesamtSpeicherung genügt es einen oder 2 Tasten/Kanäle oder einer der 4 Tasten/Kanäle zu speichern (wird Kanal A eines Zweikanal Senders gespeichert, default wird auch Kanal B gespeichert - wenn Kanal A eines Vierkanal-Senders gespeichert wird, default werden auch die Kanäle B, C, und D gespeichert).

1. Drückt man die Kleintaste am Rand des Empfängers, wird Led rot aktiv und blinkt 10 Sekunden lang. Für die Speicherung der Kode genügt es nun, eine der Tasten auf der Sendestation LITHIO 2CH oder 4CH zu drücken.

a - Wenn keine Kode Eingabe erfolgt, erlischt das rote Led des Empfängers nach 10 Sekunden und signalisiert somit den Abgang der Programmierungsprozedur. Die Leds grün und rot blinken wechselweise und signalisieren das Nichtvorhandensein von gespeicherten Fernbedienungen.

b - Die korrekte Fernbedienung Speicherung wird mit Led grün ersichtlich, dieses erleuchtet eine Sekunde lang.

c - Nach Eingabe des ersten Fernbedienung, erneuert und wiederholt sich die Eingabezeit. Andere Fernbedienungen können gespeichert werden.

2. Für die Abschlussprozedur der Kode Eingabe genügt es 10 Sekunden zu warten, bis Led rot erlischt. Als Alternative kann ein Knopf seitlich des Empfängers gedrückt werden, auch in diesem Fall erlischt das rote Ledlicht und signalisiert somit die erfolgte und abgeschlossene Speicherung.

Bei Nichtleuchten der Leds ist der Empfänger für die gespeicherte Kodeaufnahme bereit. Taste einer gespeicherten Fernsteuerung drücken, leuchtet das grüne Led auf dem Empfänger für einen Moment, und signalisiert somit die Erkennung eines gültigen Codes. Im gleichen Moment aktiviert sich das Relais, das sich am Rand des Empfängers befindet für 0,5 Sekunden schließt den Kontakt, der die Automation befiehlt.

Zu bemerken: Wird eine Fernsteuertaste gedrückt und leuchtet Led rot für einen Moment auf, heißt das, dass Taste Fernbedienung nicht gespeichert ist, also muss die Speicherungsprozedur wie in Punkt 1 beschrieben, vorgenommen werden.

PROZEDUR FÜR DIE TOTALE LÖSCHUNG DER KODE

1. Den Jumper J3 in Position 0 schließen, den Knopf an Bord des Empfängers drücken und loslassen. Die Bestätigung der erfolgten Total-Löschung der Kode wird durch Einschaltung von Led rot, nach 5 Sekunden lang erleuchtet gegeben. Danach erlischt das Signallicht und bleibt ausgeschaltet.

2. Wenn der Jumper J3 auf Position 1 gebracht wird, beginnen die grüne und die rote LED abwechselnd zu blinken und zeigen damit den leeren Speicherstatus an.

Zu bemerken: Der Jumper J3 muss während der normalen Funktionierung in Position 1 bleiben.

SIGNALISIERUNG VON VOLLER UND GESÄTTIGTER SPEICHERUNG

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

RX433-A MOON LITHIO 2CH

Kode ACG5075 - c/m Kode ACG5076

Wir erklären unter unserer Verantwortung, daß dieses Produkt mit den folgenden Standards und den Richtlinien übereinstimmen: 1999/5/CE.

LAYOUT DER BAUTEILE

S1 - Zum Speichern und Löschen der Codes der Fernbedienungen

J1 - Drahtbrücke, um zu wählen, ob Fernbedienungen MOON oder LITHIO betrieben werden sollen

J2 - Drahtbrücke zum Betrieb des festen oder variablen Codes (ROLLING) mit Fernbedienungen LITHIO

J3 - Drahtbrücke, die benutzt werden kann, um alle Codes der Fernbedienungen zu löschen (mit Ausnahme des Kundenbindungskodes, der, wenn er vom Installateur eingegeben wurde, nicht entfernt werden kann)

J4 - Schnellverbinder zum Anschluss an die elektronischen Tafeln RIB

J5 - Verbinder zum Anschluss MASTER MOON (sowohl zur Benutzung von TX LITHIO als auch MOON) oder MEMORY BOX (nur in Modus LITHIO)

J7-J8-J9-J10 Relaiswahl-Jumpers - auf der Grundlage des gewählten Kanals A-B-C-D zu aktivieren

M1 - 8 Schraubklemmen zur Verklebung mit anderen Geräten (Modell C/M)

M2 - Klemmen zum Anschluss Ausgang Relais R2, wenn J4 vorhanden

D1 - GRÜNE LED:

CONFIGURATION ZUR PROGRAMMIERUNG DER SENDER MOON UND MOON CLONE

Den Jumper J1 in Position 0 schließen, um das Decodierungssystem MOON zu aktivieren (serienmäßig in dieser Position geliefert).

Der Jumper J2 in Position 1 (serienmäßig in dieser Position geliefert) ist in dieser Konfiguration nicht freigegeben.

Kontrollieren, dass sich der Jumper J3 in Position 1 befindet (serienmäßig in dieser Position geliefert).

ACHTUNG: IN MODUS MOON MÜSSEN DIE JUMPERS J7-J8-J9-J10 OBLIGATORISCH WIE IN DER SEITLICHEN ABBILDUNG POSITIONIERT SEIN (VORGEGEBENE KONFIGURATION).

STANDARD PROZEDUR FÜR DIE SPEICHERUNG DER KODE AUF ZWEI-KANALIGEM RADIO EMPFÄNGER MOON

Die Prozedur der Speicherungsabgabe der Fernbedienung während der Kode Eingabe-Prozedur gedrückt wird, weil durch diese das Relais K2 künftig aktiviert wird.

b. Wird kein Kode gesendet, erlischt nach 10 Sekunden Led grün auf dem Empfänger, und signalisiert damit den Abgang der Programmierungsprozedur. Led grün und Led rot blinken wechselweise und signalisieren damit, dass keine Kode aufgenommen und gespeichert sind.

c. Die korrekte Eingabespeicherung des Codes wird durch Led rot visualisiert, indem sich dieses eine Sekunde lang einschaltet.

d. Nach Aufnahme des ersten Fernbedienungs-Kodes, erneuert sich die Aufnahme-Eingabezeit für weitere 10 Sekunden, während dieser Zeit können zusätzliche Fernbedienungs-Kode eingegeben und gespeichert werden.

3. Um die Kode Aufnahme-prozedur zu beenden, genügt es 10 Sekunden verlaufen zu lassen, bis Led rot erlischt. Alternativ kann die kleine Schaltaste am Empfänger für einen kurzen Augenblick gedrückt werden, auch in diesem Falle wird Led grün erlöschen, um den Endprozess der Eingabe-Speicherung zu signalisieren.

Wenn die Led nicht mehr eingeschaltet sind, ist der Empfänger für den Empfang der gespeicherten Kode bereit. Die Taste einer vorher gespeicherten Fernbedienung drücken. Led grün D1 auf dem Empfänger wird sich für einen kurzen Moment einschalten, und signalisiert damit das Wahrnehmen eines gültigen Codes. Zugleich wird sich Relais K1 und Relais K2 am Empfängers aktivieren und verschließt den Kontakt, der die Automation befiehlt.

Zu beachten: Wenn beim Drücken einer Taste auf der Fernbedienung Led rot D2 sich