

RX433-A MOON LITHIO 2CH

cod. ACG5075 - c/m cod. ACG5076

Dichiariamo sotto la nostra responsabilità che questo prodotto è conforme alle norme e Direttive: 1999/5/CE.

LAYOUT COMPONENTI

S1 - Per memorizzare e cancellare i codici dei telecomandi

J1 - Ponticello per scegliere se gestire telecomandi MOON o LITHIO

J2 - Ponticello per gestione codice fisso o variabile (ROLLING) con telecomandi LITHIO

J3 - Ponticello utilizzabile per cancellare tutti i codici dei telecomandi (ad eccezione del codice di fidelizzazione che, se inserito dall'installatore, non può essere rimosso).

J4 - Connettore rapido per innesto sui quadri elettronici RIB

J5 - Connettore per collegamento MASTER MOON (sia per utilizzo TX LITHIO che MOON) o MEMORY BOX (solo in modalità LITHIO)

J7-J8-J9-J10 Jumpers di selezione relè - da attivare in base al canale A-B-C-D scelto

M1 - 8 morsetti a vite per cablaggio ad altre apparecchiature (modello C/M)

M2 - Morsetti per collegamento uscita relè R2 quando presente J4

D1 - LED VERDE:

- se emette un singolo lampeggio, segnala che si è memorizzato il codice durante la fase di apprendimento
- se emette un singolo lampeggio, segnala che il codice ricevuto durante il normale funzionamento è corretto
- se lampeggia alternativamente con il led rosso, nessun codice è presente in memoria

D2 - LED ROSSO:

- se lampeggia per 10 secondi, segnala la procedura di apprendimento codici in atto
- se emette un singolo lampeggio, segnala la ricezione di un codice non presente in memoria
- se rimane acceso per 5 secondi, segnala che il codice di fidelizzazione non è corretto (se ricevitore configurato LITHIO)

- se lampeggia alternativamente con il led verde, segnala che nessun codice è presente in memoria

K1 - Relè K1 => con contatto normalmente aperto, rimane attivo per 0,5s a fronte di un codice valido A-B-C o D in base al settaggio eseguito tramite i jumper J7-J8-J9-J10.

K2 - Relè K2 => con contatto normalmente aperto (N.O.), rimane attivo per 0,5S a fronte di un codice valido A-B-C o D in base al settaggio eseguito tramite i jumper J7-J8-J9-J10.

MOD1 - Modulo di ricezione schermato supereterodina

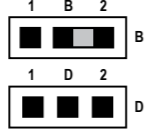
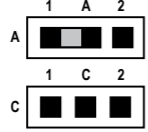
CONFIGURAZIONE PER PROGRAMMARE I TRASMETTITORI MOON E MOON CLONE

Chiudere il jumper J1 in posizione 0 per abilitare il sistema di decodifica MOON (fornito di serie in questa posizione).

Il jumper J2 in posizione 1 (fornito di serie in questa posizione) non è abilitato in questa configurazione

Verificare che il jumper J3 sia in posizione 1 (fornito di serie in questa posizione).

ATTENZIONE: IN MODALITA' MOON I JUMPER J7-J8-J9-J10 DEVONO OBBLIGATORIAMENTE ESSERE POSIZIONATI COME DA IMMAGINE A LATO (CONFIGURAZIONE DI DEFAULT).



- Il ricevitore, oltre al codice, apprende anche il canale che si vuole utilizzare. Fate quindi attenzione al pulsante del telecomando che premete durante la procedura di apprendimento dei codici perché sarà quello che in seguito attiverà il relè K2.
- Se non viene inviato alcun codice, dopo 10 secondi il led verde del ricevitore si spegne segnalando l'uscita dalla procedura di programmazione. Il led verde e rosso lampeggiano alternativamente segnalando l'assenza di codici in memoria.
- La corretta memorizzazione del codice è visualizzata dal led rosso che si accende per un secondo.

- Dopo avere appreso il primo codice/telecomando, il tempo utile per l'apprendimento si rinnova di altri 10 secondi e si possono memorizzare altri codici/telecomandi.
- Per terminare la procedura di apprendimento codici è sufficiente lasciare trascorrere 10 secondi fino allo spegnimento del led verde. In alternativa potete premere per un istante il pulsantino a bordo ricevitore ed anche in questo caso il led verde si spegne per segnalare la fine della procedura di memorizzazione.

Con i led spenti il ricevitore è pronto alla ricezione dei codici memorizzati. Premete il tasto di un telecomando memorizzato precedentemente. Il led verde D1 sul ricevitore si accende per un attimo segnalando il riconoscimento di un codice valido. Nello stesso istante il relè K1 o il relè K2 a bordo ricevitore si attiva chiudendo il contatto che comanda l'automazione.

Nota: Se premendo un tasto del telecomando si accende il led rosso D2 per un attimo questo significa che il tasto/codice non è presente in memoria e che dovete pertanto eseguire la procedura di memorizzazione dal punto 1.

PROCEDURA DI CANCELLAZIONE TOTALE DEI CODICI

1. Chiudere il jumper J3 in posizione 0, premere e rilasciare il pulsantino a bordo ricevitore.

La conferma dell'avvenuta cancellazione totale dei codici è data dall'accensione del led rosso dopo 5 sec. che poi rimane spento.

2. Spostando il jumper J3 in posizione 1, i led verde e rosso iniziano a lampeggiare alternativamente segnalando lo stato di memoria vuota.

Nota: Il Jumper J3 durante il normale funzionamento deve rimanere in posizione 1.

SEGNAZIONE MEMORIA SATURA

Se premendo il pulsantino S1 il led verde lampeggia per 6 volte, vuol dire che la memoria è piena (max 800 codici).

PROCEDURA DI INSERIMENTO CHIAVE DI ACCESSO CON MASTER MOON (FIDELIZZAZIONE) - OPTIONAL cod. ACG6091 (SIA PER UTILIZZO TX LITHIO CHE MOON)

MASTER MOON è un dispositivo che l'installatore può usare per inserire una sua "chiave di accesso" personale nel ricevitore. Una volta inserita questa "chiave" il pulsantino S1 sul ricevitore viene disabilitato e solo il MASTER MOON potrà agire sul ricevitore per aggiungere/togliere telecomandi.

N.B.: In caso decediate di vanare ripetutamente il codice di fidelizzazione su diversi impianti, è importante che lo trascriviate ogni volta per poterlo riutilizzare in un secondo momento. Una volta inserito il codice di fidelizzazione nel ricevitore, il suo pulsantino diventa inefficace e diventa impossibile accedere alle procedure di memorizzazione o cancellazione del ricevitore se non si conosce il codice di accesso impostato!! Questa procedura può essere eseguita prima/durante/dopo che sono stati registrati i codici dei telecomandi all'interno del ricevitore.

- Dopo avere installato il ricevitore e collegato l'antenna, prendere il MASTER MOON. Aprite il suo sportello e agite sui suoi 10 microinterruttori per impostare un vostro codice di fidelizzazione (1024 combinazioni possibili).
- Inserite il connettore del MASTER MOON nel connettore femmina del ricevitore. Il led del MASTER MOON si accende segnalando che viene correttamente alimentato dal ricevitore (MASTER MOON NON UTILIZZA BATTERIE I)
- Premete il pulsantino sul ricevitore. Il led rosso del ricevitore inizia a lampeggiare per 10 secondi. Durante questo tempo è sufficiente premere uno dei tasti del MASTER MOON per memorizzare il codice di fidelizzazione. La corretta memorizzazione del codice di fidelizzazione è segnalata dall'accensione per un secondo del led verde a bordo del ricevitore.

Nota: Da questo momento in poi il ricevitore è fidelizzato e non è più possibile utilizzare il pulsantino a bordo ricevitore per eseguire memorizzazioni o cancellazioni codici. Per poter eseguire tali funzioni è obbligatorio usare il MASTER MOON con il codice corretto.

PROCEDURA DI MEMORIZZAZIONE CODICI CON MASTER MOON

- Contemporaneamente alla memorizzazione del codice di fidelizzazione il ricevitore si attiva a memorizzare i nuovi telecomandi. Il led rosso lampeggerà per 10 secondi e durante questo tempo sarà possibile memorizzare i nuovi telecomandi.
- Per aggiungere in un secondo momento altri telecomandi LITHIO o MOON, si collega il MASTER MOON al ricevitore. Si preme un pulsante sul MASTER MOON (correttamente codificato) per attivare la memorizzazione. Il led rosso lampeggerà per 10 secondi e durante questo tempo sarà possibile memorizzare i nuovi telecomandi.

Nota: Se il tempo di 10 secondi scade, per eseguire altre memorizzazioni codici è sufficiente ripremere uno dei due tasti del MASTER MOON per avviare un nuovo periodo di apprendimento di 10 secondi.

- Le procedure di memorizzazione codice rimangono invariate. L'unico vincolo è che per entrare in procedura bisogna collegare il MASTER MOON, e quindi tramite uno dei due tasti abilitare il ricevitore.
- Se non viene inviato alcun codice dal MASTER MOON, dopo 10 secondi il led rosso si spegne ed il ricevitore esce dalla procedura di programmazione. Il led verde e rosso lampeggiano alternativamente segnalando l'assenza di codici in memoria.
- Se nel ricevitore che si vuole fidelizzare sono presenti dei codici memorizzati in precedenza, questi rimangono in memoria.
- Se un secondo installatore con MASTER MOON tenta di fidelizzare un ricevitore già fidelizzato, l'unico effetto sarà l'accensione del led rosso fisso per 5 secondi, il quale segnala che il ricevitore è già fidelizzato. I codici presenti nel ricevitore non verranno comunque alterati o modificati.

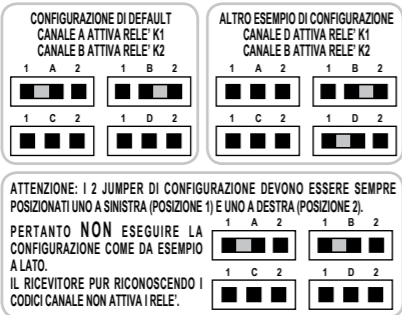
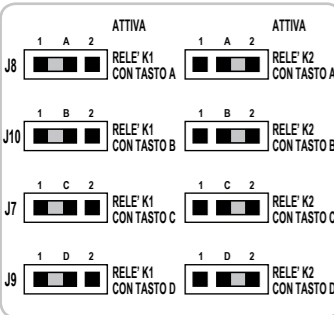
PROCEDURA DI CANCELLAZIONE TOTALE DEI CODICI CON MASTER MOON

- Collegare il MASTER MOON al connettore del ricevitore (verificare che il codice di fidelizzazione sul MASTER MOON sia corretto).
- Chiudere il jumper J3 in posizione 0 sul ricevitore e premere per un attimo uno dei 2 tasti del MASTER MOON. La conferma dell'avvenuta cancellazione totale dei codici è data dall'accensione del led rosso dopo 5 sec. che poi rimane spento.
- Spostando il jumper J3 in posizione 1 i led verde e rosso iniziano a lampeggiare alternativamente segnalando lo stato di memoria vuota.

Nota: Il codice di fidelizzazione non può essere mai cancellato!

CARATTERISTICHE TECNICHE

	433-A MOON	433-A LITHIO		433-A MOON	433-A LITHIO
FREQUENZA RICEZIONE	433,92 MHz		N° CANALI	2	
IMPEDENZA INGRESSO	52 ohm		CONTATTO RELÉ	0,5A 125V	
SENSIBILITÀ	>2,24µV >0,3µV		TEMPO ECCITAZIONE	300 ms	<100 ms
ALIMENTAZIONE	20 mA	11-30 Vac/dc	TEMPO DESECCITAZIONE	300 ms	<100 ms
ASSORBIMENTO A RIPOSO	20 mA		TEMPERATURA DI LAVORO	-10 + +55°C	
ASSORBIMENTO CH ATTIVO	40 mA		DIMENSIONI	96x43x20	
DECODIFICA	DIGITAL	KEELOQ	PESO	28-36 g	



RX433-A MOON LITHIO 2CH

code ACG5075 - c/m code ACG5076

We declare, on our own responsibility, that this product comply with the following standards and Directives: 1999/5/CE.

COMPONENTS LAYOUT

S1 - For storing and deleting remote control codes

J1 - Jumper for selecting MOON or LITHIO remote controls

J2 - Jumper for using fixed or variable code (ROLLING) with LITHIO remote controls

J3 - Jumper that can be used to delete all remote control codes (except for Customer Relationship Management code which, if entered by the installer, cannot be removed)

J4 - Quick connector for connection to RIB electronic control boards

J5 - Connector for connection to MASTER MOON (can be used with either LITHIO or MOON TX) or to MEMORY BOX (only in LITHIO mode)

J7-J8-J9-J10 Relay selection jumpers - to be used according to the A-B-C-D channel selected

M1 - 8 screw terminals for connecting to other equipment (C/M model)

M2 - Terminals for connecting to output of relay R2 when J4 is present

D1 - GREEN LED:

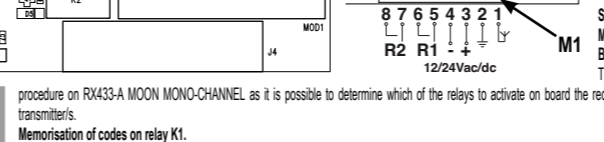
CONFIGURATION FOR PROGRAMMING MOON AND MOON CLONE TRANSMITTERS

Close jumper J1 in position 0 to enable the MOON decoding system (supplied in this position).

In this configuration, jumper J2 in position 1 (supplied in this position) is not enabled.

Make sure jumper J3 is in position 1 (supplied in this position).

WARNING: IN MOON MODE, JUMPERS J7-J8-J9-J10 MUST BE POSITIONED AS SHOWN AT THE SIDE (DEFAULT CONFIGURATION).



STANDARD PROCEDURE FOR MEMORISING CODES ON MOON RX BI-CHANNEL

This is different to the code memorising

procedure on RX433-A MOON MONO-CHANNEL as it is possible to determine which of the relays to activate on board the receiver and with which buttons on the transmitter/s.

Memorisation of codes on relay K1.
When the receiver is switched on the red and green LEDs come on for 1 second to indicate that power is being supplied.

a - If the receiver memory is empty (standard version) the red and green LEDs, D1 and D2, light up alternately.

b - If there are already codes in the memory the LEDs remain unit (perform complete cancellation - see paragraph "procedure for completely cancelling codes").

1. Press button S1 on board the receiver => the red LED will activate and flash for 10 seconds, indicating that the codes memorised will be connected to the functioning of relay K1. During this time pressing one of the keys on the transmitter is sufficient to memorise the code.

A. The receiver, in addition to the code, also learns the channel that you wish to use. Therefore take note of the key that you press on the remote control during the code registering procedure as it will be the one that will activate relay K1 in the future.

b. If no code is sent, after 10 seconds the red LED on the receiver will go out indicating exit from the programming procedure. The red and green lights will flash alternately indicating the absence of codes in the memory.

c. Correct memorisation of the code is indicated by the green LED which comes on for 1 second.

d. After having registered the first code/remote control, the time available for registering is renewed by another 10 seconds and you can memorise other codes/remotes.

3. A pause of 10 seconds, or until the red LED goes out, is enough to terminate the code registration procedure. Alternatively you can press the button on board the receiver for a second; also in this case the red LED will go out indicating the end of the memorisation procedure.

Memorisation of codes on relay K2.

When the receiver is switched on the red and green LEDs come on for 1 second to indicate that power is being supplied.

a - If the receiver memory is empty (standard version) the red and green LEDs, D1 and D2, light up alternately.

b - If there are already codes in the memory the LEDs remain unit (perform complete cancellation - see paragraph "procedure for completely cancelling codes").

1. Press button S1 on board the receiver => the red LED will activate and flash.

A. The receiver, in addition to the code, also learns the channel that you wish to use. Therefore take note of the key that you press on the remote control during the code registering procedure as it will be the one that will activate relay K2 in the future.

b. If no code is sent, after 10 seconds the red LED on the receiver will go out indicating exit from the programming procedure. The red and green lights will flash alternately indicating the absence of codes in the memory.

c. Correct memorisation of the code is indicated by the green LED which comes on for 1 second.

d. After having registered the first code/remote control, the time available for registering is renewed by another 10 seconds and you can memorise other codes/remotes.

3. A pause of 10 seconds, or until the red LED goes out, is enough to terminate the code registration procedure. Alternatively you can press the button on board the receiver for a second; also in this case the red LED will go out indicating the end of the memorisation procedure.

Memorisation of codes on relay K2.

When the receiver is switched on the red and green LEDs come on for 1 second to indicate that power is being supplied.

a - If the receiver memory is empty (standard version) the red and green LEDs, D1 and D2, light up alternately.

b - If there are already codes in the memory the LEDs remain unit (perform complete cancellation - see paragraph "procedure for completely cancelling codes").

1. Press button S1 on board the receiver => the red LED will activate and flash.

A. The receiver, in addition to the code, also learns the channel that you wish to use. Therefore take note of the key that you press on the remote control during the code registering procedure as it will be the one that will activate relay K2 in the future.

b. If no code is sent, after 10 seconds the red LED on the receiver will go out indicating exit from the programming procedure. The red and green lights will flash alternately indicating the absence of codes in the memory.

c. Correct memorisation of the code is indicated by the green LED which comes on for 1 second.

d. After having registered the first code/remote control, the time available for registering is renewed by another 10 seconds and you can memorise other codes/remotes.

3. A pause of 10 seconds, or until the red LED goes out, is enough to terminate the code registration procedure. Alternatively you can press the button on board the receiver for a second; also in this case the red LED will go out indicating the end of the memorisation procedure.

Memorisation of codes on relay K2.

When the receiver is switched on the red and green LEDs come on for 1 second to indicate that power is being supplied.

a - If the receiver memory is empty (standard version) the red and green LEDs, D1 and D2, light up alternately.

b - If there are already codes in the memory the LEDs remain unit (perform complete cancellation - see paragraph "procedure for completely cancelling codes").

1. Press button S1 on board the receiver => the red LED will activate and flash.

A. The receiver, in addition to the code, also learns the channel that you wish to use. Therefore take note of the key that you press on the remote control during the code registering procedure as it will be the one that will activate relay K2 in the future.

b. If no code is sent, after 10 seconds the red LED on the receiver will go out indicating exit from the programming procedure. The red and green lights will flash alternately indicating the absence of codes in the memory.

c. Correct memorisation of the code is indicated by the green LED which comes on for 1 second.

d. After having registered the first code/remote control, the time available for registering is renewed by another 10 seconds and you can memorise other codes/remotes.

3. A pause of 10 seconds, or until the red LED goes out, is enough to terminate the code registration procedure. Alternatively you can press the button on board the receiver for a second; also in this case the red LED will go out indicating the end of the memorisation procedure.

Memorisation of codes on relay K2.

When the receiver is switched on the red and green LEDs come on for 1 second to indicate that power is being supplied.

a - If the receiver memory is empty (standard version) the red and green LEDs, D1 and D2, light up alternately.

b - If there are already codes in the memory the LEDs remain unit (perform complete cancellation - see paragraph "procedure for completely cancelling codes").

1. Press button S1 on board the receiver => the red LED will activate and flash.

A. The receiver, in addition to the code, also learns the channel that you wish to use. Therefore take note of the key that you press on the remote control during the code registering procedure as it will be the one that will activate relay K2 in the future.

b. If no code is sent, after 10 seconds the red LED on the receiver will go out indicating exit from the programming procedure. The red and green lights will flash alternately indicating the absence of codes in the memory.

c. Correct memorisation of the code is indicated by the green LED which comes on for 1 second.

d. After having registered the first code/remote control, the time available for registering is renewed by another 10 seconds and you can memorise other codes/remotes.

3. A pause of 10 seconds, or until the red LED goes out, is enough to terminate the code registration procedure. Alternatively you can press the button on board the receiver for a second; also in this case the red LED will go out indicating the end of the memorisation procedure.

Memorisation of codes on relay K2.

When the receiver is switched on the red and green LEDs come on for 1 second to indicate that power is being supplied.

a - If the receiver memory is empty (standard version) the red and green LEDs, D1 and D2, light up alternately.

b - If there are already codes in the memory the LEDs remain unit (perform complete cancellation - see paragraph "procedure for completely cancelling codes").

1. Press button S1 on board the receiver => the red LED will activate and flash.

A. The receiver, in addition to the code, also learns the channel that you wish to use. Therefore take note of the key that you press on the remote control during the code registering procedure as it will be the one that will activate relay K2 in the future.

b. If no code is sent, after 10 seconds the red LED on the receiver will go out indicating exit from the programming procedure. The red and green lights will flash alternately indicating the absence of codes in the memory.

c. Correct memorisation of the code is indicated by the green LED which comes on for 1 second.

d. After having registered the first code/remote control, the time available for registering is renewed by another 10 seconds and you can memorise other codes/remotes.

3. A pause of 10 seconds, or until the red LED goes out, is enough to terminate the code registration procedure. Alternatively you can press the button on board the receiver for a second; also in this case the red LED will go out indicating the end of the memorisation procedure.

Memorisation of codes on relay K2.

When the receiver is switched on the red and green LEDs come on for 1 second to indicate that power is being supplied.

a - If the receiver memory is empty (standard version) the red and green LEDs, D1 and D2, light up alternately.

b - If there are already codes in the memory the LEDs remain unit (perform complete cancellation - see paragraph "procedure for completely cancelling codes").

1. Press button S1 on board the receiver => the red LED will activate and flash.

A. The receiver, in addition to the code, also learns the channel that you wish to use. Therefore take note of the key that you press on the remote control during the code registering procedure as it will be the one that will activate relay K2 in the future.

b. If no code is sent, after 10 seconds the red LED on the receiver will go out indicating exit from the programming procedure. The red and green lights will flash alternately indicating the absence of codes in the memory.

c. Correct memorisation of the code is indicated by the green LED which comes on for 1 second.

d. After having registered the first code/remote control, the time available for registering is renewed by another 10 seconds and you can memorise other codes/remotes.

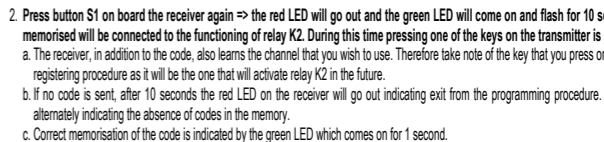
CONFIGURATION FOR RECEIVING LITHIO AND LITHIO CLONE TRANSMITTERS

Close jumper J1 in position 1 to enable the LITHIO decoding system.

Close jumper J2 in position 1 "FIXED CODE" (supplied in this position).

Close jumper J3 in position 0 if you want to use the "ROLLING CODE" system

WARNING: LITHIO CLONE remote controls do not work if "ROLLING CODE" is used: in this case only LITHIO 2CH or 4CH remote controls will work correctly. Make sure jumper J3 is in position 1 (supplied in this position).



STANDARD PROCEDURE FOR MEMORISING CODES ON LITHIO RX BI-CHANNEL

This is different to the code memorising

procedure on RX433-A MOON MONO-CHANNEL as it is possible to determine which of the relays to activate on board the receiver and with which buttons on the transmitter/s.

Memorisation of codes on relay K1.
When the receiver is switched on the red and green LEDs come on for 1 second to indicate that power is being supplied.

a - If the receiver memory is empty (standard version) the red and green LEDs, D1 and D2, light up alternately.

b - If there are already codes in the memory the LEDs remain unit (perform complete cancellation - see paragraph "procedure for completely cancelling codes").

1. Press button S1 on board the receiver => the red LED will activate and flash for 10 seconds, indicating that the codes memorised will be connected to the functioning of relay K1. During this time pressing one of the keys on the transmitter is sufficient to memorise the code.

A. The receiver, in addition to the code, also learns the channel that you wish to use. Therefore take note of the key that you press on the remote control during the code registering procedure as it will be the one that will activate relay K1 in the future.

b. If no code is sent, after 10 seconds the red LED on the receiver will go out indicating exit from the programming procedure. The red and green lights will flash alternately indicating the absence of codes in the memory.

c. Correct memorisation of the code is indicated by the green LED which comes on for 1 second.

d. After having registered the first code/remote control, the time available for registering is renewed by another 10 seconds and you can memorise other codes/remotes.

3. A pause of 10 seconds, or until the red LED goes out, is enough to terminate the code registration procedure. Alternatively you can press the button on board the receiver for a second; also in this case the red LED will go out indicating the end of the memorisation procedure.

With the LEDs off the receiver is ready to receive memorised codes. Press the key of a previously memorised remote control. The green LED (D1) on the receiver will light up for a second to indicate recognition of a valid code. At the same time relay K1 or relay K2 on board the receiver will activate, closing the contact that controls the automation.

Nota: If upon pressing the button on the remote control the red LED (D2) comes on for a second, this means that the button/code is not in the memory and therefore you will have to follow the memorisation procedure from point 1.

PROCEDURE FOR COMPLETELY CANCELLING CODES

1. Close jumper J3 in position 0, press and release the small button on the receiver.

Confirmation of the complete cancellation of the codes is given by the lighting up of the red LED after 5 sec.; it will then go out.

2. When moving jumper J3 in position 1, the green and red LEDs start to flash alternately, indicating that the memory is empty.

Nota: During normal functioning Jumper J3 must remain in position 1.

MEMORY FULL SIGNAL

If upon pressing button S1 the green LED flashes 6 times, this means that the memory is full (max 800 codes).

RX433-A MOON LITHIO 2CH

code ACG5075 - c/m code ACG5076

Le fabricant certifie en engageant sa seule responsabilité que les produit est conforme aux Normes et Directives: 1999/5/CE.

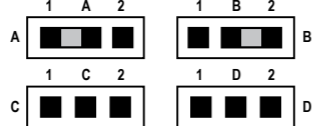
SCHEMA DES COMPOSANTS

- S1 - Pour mémoriser et effacer les codes des télécommandes
- J1 - Pontet pour choisir si intervenir sur des télécommandes MOON ou LITHIO
- J2 - Pontet pour la gestion du code fixe ou variable (ROLLING) avec télécommandes LITHIO
- J3 - Pontet utilisable pour effacer tous les codes des télécommandes (à l'exception du code de fidélisation qui ne peut pas être enlevé s'il a été saisi par l'installateur)
- J4 - Connecteur rapide pour branchement aux tableaux électroniques RIB
- J5 - Connecteur pour branchement MASTER MOON (aussi bien pour TX LITHIO que pour MOON) ou MEMORY BOX (uniquement en mode LITHIO)
- J7-J8-J9-J10 Pontets de sélection relais - à activer en fonction du canal A-B-C-D choisi
- M1 - 8 bornes d'alimentation à vis pour câblage à d'autres appareils (modèle C/M)
- M2 - Bornes pour branchement sortie relais R2 quand J4 présent
- D1 - DEL VERTE:

- un seul clignotement, le code a été mémorisé durant la phase de programmation
 - un seul clignotement le code reçu durant le fonctionnement normal est correct
 - clignotement allumé avec DEL rouge, aucun code n'est en mémoire
- D2 - DEL ROUGE:**
- clignotement pendant 10 secondes, la procédure de programmation des codes est en cours
 - un seul clignotement, réception d'un code non présent en mémoire
 - allumée pendant 5 secondes, le code de fidélisation n'est pas correct (si le récepteur est configuré LITHIO)
 - clignotement allumé avec DEL verte, aucun code n'est en mémoire
- K1 - Relais K1** => avec contact normalement ouvert; il reste actif pendant 0,5 s en présence d'un code valable A-B-C ou D en fonction de la paramétrisation effectuée par les pontets J7-J8-J9-J10.
- K2 - Relais K2** => avec contact normalement ouvert (N.O.); il reste actif pendant 0,5 s en présence d'un code valable A-B-C ou D en fonction de la paramétrisation effectuée par les pontets J7-J8-J9-J10.
- MOD1 -** Module de réception blindé superhétérodyne

CONFIGURATION POUR LA PROGRAMMATION DES ÉMETTEURS MOON ET MOON CLONE

Fermer le pontet J1 en position 0 pour activer le système de décodification MOON (fourni de série dans cette position).
Le pontet J2 en position 1 (fourni de série dans cette position) n'est pas activé dans cette configuration.
Vérifier que le pontet J3 soit en position 1 (fourni de série dans cette position).
ATTENTION: EN MODE MOON, LES PONTETS J7-J8-J9-J10 DOIVENT OBLIGATOIREMENT ÊTRE POSITIONNÉS COMME DANS L'IMAGE CI-CONTRE (CONFIGURATION IMPLICITE).



- Le récepteur, en plus du code, apprend aussi le canal que l'on veut utiliser. Il faut donc faire attention au bouton de la télécommande sur lequel on appuie durant la procédure d'apprentissage des codes car ce sera celui qui par la suite activera le relais K2.
 - Si aucun code n'est envoyé, après 10 secondes, le led vert du récepteur s'éteint en signalant la sortie de la procédure de programmation. Les leds vert et rouge clignotent alternativement pour signaler l'absence de codes dans la mémoire.
 - La mémorisation correcte du code est affichée par le led rouge qui s'allume pendant 1 seconde.
 - Après avoir appuyé le premier code/télécommande, le temps utile pour l'apprentissage se renouvelle de 10 autres secondes et il est possible de mémoriser d'autres codes/télécommandes.
- Pour terminer la procédure d'apprentissage des codes, il suffit de laisser passer 10 secondes jusqu'à l'extinction du led vert. En alternative, il est possible d'appuyer pendant un instant sur le petit bouton à bord du récepteur et dans ce cas aussi, le led vert s'éteint pour signaler la fin de la procédure de mémorisation. Quand les leds sont éteints, le récepteur est prêt à la réception des codes mémorisés. Appuyer sur la touche d'une télécommande mémorisée précédemment. Le led vert s'allume sur le récepteur s'allume pendant un instant pour signaler la reconnaissance d'un code valable. Au même instant, le relais K1 ou le relais K2 à bord du récepteur s'active en fermant le contact qui commande l'automatisme.
- Note:** Si en appuyant sur une touche de la télécommande, le led rouge D2 s'allume pendant un instant, cela signifie que la touche/code n'est pas présente en mémoire et qu'il faut donc effectuer la procédure de mémorisation à partir du point 1.

PROCEDURE D'EFFACEMENT TOTAL DES CODES

- Fermer le pontet J3 en position 0, appuyer puis relâcher la touche sur le récepteur. La confirmation que l'effacement total a été effectué est donnée par l'allumage du led rouge après 5 secondes qui reste ensuite éteint.
 - En déplaçant le pontet J3 en position 1, les DEL verte et rouge clignotent alternativement pour signaler l'état de mémoire vide.
- Note:** Le Jumper J3 durant le fonctionnement normal doit rester en position 1.

SIGNALISATION MEMOIRE SATURÉE

Si en appuyant sur le petit bouton S1, le led vert clignote 6 fois, ce veut dire que la mémoire est pleine (max 800 codes).

PROCEDURE D'INSERTION CLEF D'ACCES AVEC MASTER MOON



- Le fois cette clé insérée, le petit bouton S1 sur le récepteur viene disabilitato et il seul pourra agir sur le récepteur pour ajouter/enlever des télécommandes.
- N.B.:** Au cas où vous décidez de varier de façon répétitive le code de fidélisation sur différentes installations, il est important que vous le transcrivez chaque fois pour pouvoir le réutiliser dans un second moment. Une fois le code de fidélisation inséré dans le récepteur, son petit bouton devient inefficace et il devient impossible d'accéder aux procédures de mémorisation ou effacement du récepteur !!
- Cette procédure peut être exécutée avant/durant/après qu'aient été enregistrés les codes des télécommandes à l'intérieur du récepteur.
- Après avoir installé le récepteur et raccordé l'antenne, prendre le MASTER MOON. Ouvrir la porte et agir sur ses 10 microinterrupteurs pour programmer votre code de fidélisation (1024 combinaisons possibles).
 - Insérer le connecteur du MASTER MOON dans le connecteur femelle du récepteur. Le led du MASTER MOON s'allume signalant qu'il est alimenté correctement par le récepteur (MASTER MOON N'A PAS BESOIN DE PILES !).
 - Appuyer sur le petit bouton sur le récepteur. Le led rouge du récepteur commence à clignoter pendant 10 secondes. Pendant ce temps il suffit d'appuyer sur une des touches du MASTER MOON pour mémoriser le code de fidélisation. La mémorisation correcte du code de fidélisation est signalée par l'allumage pendant une seconde du led vert à bord du récepteur.
- Note:** A partir de ce moment, le récepteur est fidélisé et il n'est plus possible d'utiliser le petit bouton à bord du récepteur pour exécuter des mémorisations ou des effacements de codes; pour pouvoir exécuter ces fonctions il est obligatoire d'utiliser le transmetteur MASTER MOON avec le code correct.

PROCEDURE DE MEMORISATION DES CODES AVEC MASTER MOON

- En même temps que la mémorisation du code de fidélisation le récepteur s'active à mémoriser les nouvelles télécommandes. Le led rouge clignotera pendant 10 secondes et durant ce temps, il sera possible de mémoriser les nouvelles télécommandes.
 - Pour ajouter dans un second temps, d'autres télécommandes LITHIO ou MOON, brancher le MASTER MOON au récepteur. Appuyer sur le MASTER MOON (correctement codifié), activer la mémorisation. Le led rouge clignotera pendant 10 secondes et durant ce temps il sera possible de mémoriser de nouvelles télécommandes.
- Notes:** Si le temps de 10 secondes est échu, pour exécuter d'autres mémorisations de codes, il suffit de réappuyer sur une des deux touches du MASTER MOON pour faire partir un nouveau cycle de 10 secondes.
- Les procédures de mémorisation de code restent invariables. La seule obligation est que pour entrer en procédure il faut brancher le Master Moon, et donc à l'aide d'une des deux touches habiller le récepteur.
 - Si aucun code n'est envoyé par le MASTER MOON, après 10 secondes le led rouge s'éteint, donc le récepteur sort de la procédure de programmation, et les leds vert et rouge clignotent en alternance signalant l'absence de codes en mémoire.
 - Si dans le récepteur que l'on veut fidéliser, il y a des codes mémorisés précédemment, ceux-ci restent en mémoire.
 - Si un second installateur, avec Master Moon tente de fidéliser un récepteur déjà fidélisé, le seul effet sera l'allumage du led rouge fixe pendant 5 secondes, qui signale que le récepteur est déjà fidélisé. Les codes présents dans le récepteur ne seront de toute façon pas altérés ou modifiés.

PROCEDURE D'EFFACEMENT COMPLET DES CODES AVEC MASTER MOON

- Raccorder le MASTER MOON au connecteur du récepteur (vérifier que le code de fidélisation sur le MASTER MOON soit correct).
 - Fermer le jumper J3 en position 0 sur le récepteur et appuyer pendant un instant sur une des 2 touches du MASTER MOON. La confirmation de l'effacement complet des codes est donnée par l'allumage du led rouge après 5 secondes, qui ensuite reste éteint.
 - En déplaçant le pontet J3 en position 1, les DEL verte et rouge clignotent alternativement pour signaler l'état de mémoire vide.
- Note:** Il code de fidélisation ne peut être jamais rayé!

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES	433-A MOON	433-A LITHIO	433-A MOON	433-A LITHIO
FREQUENCE DE RECEPTION	433,92 MHz	433,92 MHz	2	2
IMPEDANCE D'ENTREE	52 ohm	52 ohm	0,5A 125V	0,5A 125V
SENSIBILITE	>2,24µV >0,3µV	>2,24µV >0,3µV	300 ms	<100 ms
ALIMENTATION	20 mA	11-30 Vac/dc	300 ms	<100 ms
CONSUMMATION AU REPOS	20 mA	20 mA	-10 + 55°C	-10 + 55°C
CONSUMMATION CH ACTIF	40 mA	40 mA	96x43x20	96x43x20
DECODAGE	DIGITAL	KEELOQ	28-36 g	28-36 g

RX433-A MOON LITHIO 2CH

code ACG5075 - c/m code ACG5076

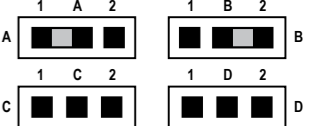
Wir erklären unter unserer Verantwortung, daß dieses Produkt mit den folgenden Standards und den Richtlinien übereinstimmen: 1999/5/CE.

LAYOUT DER BAUTEILE

- S1 - Zum Speichern und Löschen der Codes der Fernbedingungen
- J1 - Drahtbrücke, um zu wählen, ob Fernbedingungen MOON oder LITHIO betrieben werden sollen
- J2 - Drahtbrücke zum Betrieb des festen oder variablen Codes (ROLLING) mit Fernbedingungen LITHIO
- J3 - Drahtbrücke, die benutzt werden kann, um alle Codes der Fernbedingungen zu löschen (mit Ausnahme des Kundenbindungskodes, der, wenn er vom Installateur eingegeben wurde, nicht entfernt werden kann)
- J4 - Schnellverbinder zum Anschluss an die elektronischen Tafeln RIB
- J5 - Verbinder zum Anschluss MASTER MOON (sowohl zur Benutzung von TX LITHIO als auch MOON) oder MEMORY BOX (nur in Modus LITHIO)
- J7-J8-J9-J10 Relaiswahl-Jumpers - auf der Grundlage des gewählten Kanals A-B-C-D zu aktivieren
- M1 - 8 Schraubklemmen zur Verklebung mit anderen Geräten (Modell C/M)
- M2 - Klemmen zum Anschluss Ausgang Relais R2, wenn J4 vorhanden
- D1 - GRÜNE LED:

CONFIGURATION ZUR PROGRAMMIERUNG DER SENDER MOON UND MOON CLONE

Den Jumper J1 in Position 0 schließen, um das Decodierungssystem MOON zu aktivieren (serienmäßig in dieser Position geliefert).
Der Jumper J2 in Position 1 (serienmäßig in dieser Position geliefert) ist in dieser Konfiguration nicht freigegeben.
Kontrollieren, dass sich der Jumper J3 in Position 1 befindet (serienmäßig in dieser Position geliefert).
ACHTUNG: IN MODUS MOON MÜSSEN DIE JUMPERS J7-J8-J9-J10 OBLIGATORISCH WIE IN DER SEITLICHEN ABBILDUNG POSITIONIERT SEIN (VORGEGEBENE KONFIGURATION).



STANDARD PROZEDUR FÜR DIE SPEICHERUNG DER KODE AUF ZWEI-KANALIGEM RADIO EMPFÄNGER MOON

- Die Prozedur der Speichereingabe der Fernbedienung während der Code Eingabe-Prozedur gedrückt wird, weil durch diese das Relais K2 künftg aktiviert wird.
- Der Empfänger ist in der Lage außer dem Code, auch den Sendekanal zu erkennen, den man in Anspruch nehmen will. Es muss darauf geachtet werden, welche Taste der Fernbedienung während der Code Eingabe-Prozedur gedrückt wird, weil durch diese das Relais K2 künftg aktiviert wird.
 - Wird kein Code gesendet, erlischt nach 10 Sekunden Led grün auf dem Empfänger, und signalisiert damit den Abgang der Programmierungsprozedur. Led grün und Led rot blinken wechselseitig und signalisieren damit, dass keine Kode aufgenommen und gespeichert sind.
 - Die korrekte Eingabespeicherung des Codes wird durch Led rot visualisiert, indem sich dieses eine Sekunde lang einschaltet.
 - Nach Aufnahme des ersten Fernbedenungs-Kodes, erneuert sich die Aufnahme-Eingabezeit für weitere 10 Sekunden, während dieser Zeit können zusätzliche Fernbedenungs-Kode eingegeben und gespeichert werden.
- Um die Kode Aufnahme-prozedur zu beenden, genügt es 10 Sekunden verlaufen zu lassen, bis Led rot erlischt. Alternativ kann die kleine Schalttaste am Empfänger für einen kurzen Augenblick gedrückt werden, auch in diesem Falle wird Led rot erlöschen, um den Entprozess der Eingabe-Speicherung zu signalisieren.
Wenn die Led nicht mehr eingeschaltet ist, ist der Empfänger für den Empfang der gespeicherten Kode bereit. Die Taste einer vorher gespeicherten Fernbedienung drücken. Led grün auf dem Empfänger wird sich für einen kurzen Moment einschalten, und signalisiert damit das Wahrnehmen eines gültigen Kodes. Zugleich wird sich Relais K1 und Relais K2 am Empfänger aktivieren und verschleßt den Kontakt, der die Automation befehlt.
- Zu beachten:** Wenn beim Drücken einer Taste auf der Fernbedienung Led rot D2 sich einen kurzen Moment einschaltet und leuchtet, heißt das, dass die Taste/Kode in der Speicherung nicht enthalten ist, deshalb muss die Aufnahme-prozedur für die Eingabe und Speicherung erfolgen, aufgeführt in Punkt 1.

PROZEDUR FÜR DIE TOTALE LÖSCHUNG DER KODE

- Den Jumper J3 in Position 0 schließen, den Knopf an Bord des Empfängers drücken und loslassen. Die Bestätigung der erfolgten Total-Löschung der Kode wird durch Einschaltung von Led rot, nach 5 Sekunden lang leuchtet gegeben. Danach erlischt das Signallicht und bleibt ausgeschaltet.
 - Wenn der Jumper J3 auf Position 1 gebracht wird, beginnen die grüne und die rote LED abwechselnd zu blinken und zeigen damit den leeren Speicherstatus an.
- Zu bemerken:** Der Jumper J3 muss während der normalen Funktionierung in Position 1 bleiben.

SIGNALISIERUNG VON VOLLER UND GESÄTTIGTER SPEICHERUNG

Wenn beim Drücken der Kleintaste S1 das Led grün 6 mal blinkt, wird damit die volle Speicherung signalisiert (max 800 Kode).

CONFIGURATION ZUM EMPFANG DER SENDER LITHIO UND LITHIO CLONE

Den Jumper J1 in Position 1 schließen, um das Decodierungssystem LITHIO zu aktivieren.
Den Jumper J2 in Position 1 FASTER CODE „FIXED CODE“ schließen (serienmäßig in dieser Position geliefert).
Wenn das System VARIABLE CODE „ROLLING CODE“ benutzt werden soll, den Jumper J2 in Position 0 schließen.
ACHTUNG: Wenn der Betrieb mit VARIABLE CODE „ROLLING CODE“ aktiviert wird, funktionieren die Fernbedingungen LITHIO CLONE nicht. Nur die Fernbedingungen LITHIO 2CH oder 4CH können ordnungsgemäß arbeiten.
Kontrollieren, dass sich der Jumper J3 in Position 1 befindet (serienmäßig in dieser Position geliefert).

- ENGABE PROZEDUR SCHLÜSSEL ZUGANG MIT MASTERMOON (FIDELIZZAZIONE) - OPTIONAL CODE ACG6091 (SOWOHL ZUR BENUTZUNG VON TX LITHIO ALS AUCH MOON)**
MASTER MOON ist eine Vorrichtung, die der Installateur benutzen kann, das Einsetzen seines „Schlüssels“, ermöglicht ihm den Zugang zum Empfänger.
Erfolgt der Zugang mit diesem „Schlüssel“, wird der Drücker S1 auf dem Empfänger ausgeschaltet und nur mit MASTER MOON kann nun auf dem Empfänger für Zugabe oder Abgabe operiert werden.
- N.B.:** Im Falle von wiederholten Veränderungen abgestimmter zugewordener Kode, ist es wichtig diese von Mal zu Mal aufzuschreiben, damit diese erneut verwendet werden können. Ist der abgestimmte Kode im Empfänger eingegeben, ist der Drücker nicht mehr aktiv und es können daher keine Speicherungen oder Löschungen mehr am Empfänger vorgenommen werden!
- Diese Prozedur kann vor während oder nach Kode Registrierung für die Fernsteuerung im Inneren des Empfängers vorgenommen werden.
- Nach Installation des Empfängers und Anschluss an die Antenne nimmt man den MASTER MOON. Öffnet man den Zugang und agiert auf seine 10 Mikroschalter, dies erlaubt die Eingabe eines auf eigene Bedürfnisse abgestimmten und zugewordeten Kodes (möglich sind 1024 Kombinationen).
 - Den MASTER MOON Konnektor in die des Empfängers einstecken. Das Led vom MASTER MOON leuchtet und signalisiert die korrekte Empfänger Speisung (MASTER MOON BENUTZT KEINE BATTERIE!).
 - Auf den Code des Empfängers drücken, rotes Led des Empfängers beginnt 10 Sekunden lang zu blinken. Während dieser Zeit genügt es für die Speicherung des abgestimmten zugewordeten Kodes, einen der Tasten des Master Moon zu drücken. Die korrekte Zuordnungskode Speicherung wird von Led grün durch die Signalisierung am Rand des Empfängers, mit dem Aufleuchten von 10 Sekunden gegeben.
- Zu beachten:** Von diesem Moment an ist der Empfänger angepasst eingestellt und es ist nun nicht mehr möglich, mittels des Drückers am Rand des Empfängers Kode Speicherungen oder Löschungen einzugeben. Für die Ausübung dieser Funktionen ist man verpflichtet den Master Moon, mit korrektem Kode in Anspruch zu nehmen.

KODE SPEICHERUNGS PROZEDUR MIT MASTER MOON

- Gleichzeitig zu der Speicherung des angepassten Zuordnungskode aktiviert sich der Empfänger und speichert die neuen Fernsteuerungen. Das rote Led blinkt 10 Sekunden lang, während dieser Zeit ist es möglich die neuen Fernsteuerungen zu speichern.
- Für das Erweitern durch die Zugabe weiterer Fernsteuerungen LITHIO oder MOON, die in einem späterem Zeitpunkt erfolgen, wird MASTER MOON an den Empfänger angeschlossen. Für die Aktivierung der Speicherung wird eine Taste auf dem korrekt installierten MASTER MOON gedrückt. Das Led rot blinkt für eine Dauer von 10 Sekunden, dabei können die neu eingelegten Fernsteuerungen gespeichert werden.
- Zu beachten:** - Ist die Zeit von 10 Sekunden abgelaufen, genügt es für weitere Kode Eingaben und Speicherungen, einen de Tasten von Master Moon zu drücken, um einen neuen 10 Sekunden Zyklus zu starten.
- Die Prozeduren für die Kode Speicherung bleiben invariant, einzig für die Eingabe Prozedur ist die Verbindung mit Master Moon notwendig, dann drückt man eine der zwei Tasten und habitiert so den Empfänger.
 - Wird vom Master Moon kein Kode gesendet, erlischt nach 10 Sekunden das rote Led, demzufolge verlässt der Empfänger die Programm Prozedur, und die Led's grün und rot blinken wechselseitig, und signalisieren damit, dass keine Speicherung vorhanden ist.
 - Wenn im Empfänger, den man abstimmen und zuordnen will, schon Kode vorgegespeichert sind, bleiben diese in der Memoie.
 - Wenn ein Zweit-Installateur mit Master Moon einen schon eingestellten abgestimmten Empfänger versucht neu einzustellen, ist einzige Wirkung das fixe Leuchten von Led rot für 5 Sekunden, und signalisiert damit, dass der Empfänger schon abgestimmt eingestellt ist! Dabei werden jedoch keine schon vorhandene und eingegebene Kode verändert.

PROZEDUR FÜR DAS GESAMTKODE-LÖSCHEN MIT MASTER MOON

- Den MASTER MOON mit dem Empfänger Konnektor verbinden (überprüfen, dass der Abstimmungs-Kode auf MASTER MOON richtig ist).
 - Den Jumper J3 in Position 0 auf dem Empfänger schließen und einen Moment lang eine der zwei Tasten des Master Moon drücken. Die Bestätigung der erfolgten Total Löschung der Kode wird durch das Erlöschen von Led rot nach 5 Sekunden gegeben, danach erlischt es.
 - Wenn der Jumper J3 auf Position 1 gebracht wird, beginnen die grüne und die rote LED abwechselnd zu blinken und zeigen damit den leeren Speicherstatus an.
- Zu beachten:** Der abgestimmte Zuordnungskode darf nie gelöscht werden.

TECHNISCHE EIGENSCHAFTEN	433-A MOON	433-A LITHIO	433-A MOON	433-A LITHIO
EMPFANGSFREQUENZ	433,92 MHz	433,92 MHz	2	2
EINGANGSIMPEDANZ	52 ohm	52 ohm	0,5A 125V	0,5A 125V
EMPFINDLICHKEIT	>2,24µV >0,3µV	>2,24µV >0,3µV	300 ms	<100 ms
VERSORGUNG	11-30 Vac/dc	11-30 Vac/dc	300 ms	<100 ms
AUFNAHME IM RUHEZUSTAND	20 mA	20 mA	-10 + 55°C	-10 + 55°C
AUFNAHME MIT AKTIVEM CH	40 mA	40 mA	96x43x20	96x43x20
DECODIERUNG	DIGITAL	KEELOQ	28-36 g	28-36 g

COMPANY WITH QUALITY SYSTEM CERTIFIED BY DNV = ISO 9001/2000 =



25014 CASTENEDOLO (BS) - ITALY
Via Matteotti, 162
Telefono +39.030.2135811
Telefax +39.030.21358279
http://www.ribind.it - e-mail: ribind@ribind.it